

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №1 с углубленным изучением
отдельных предметов» им. Н.М. Максимова

Принята на заседании
педагогического совета
протокол № 1 от 06.08.20

«Утверждаю»
Директор МБОУ «СОШ №1» НМР РТ
О.В. Корытова
Приказ № 284
от 06.08.20



**Дополнительная
общеобразовательная общеразвивающая программа
технической направленности
«Мир мультимедиа технологий»**

Возраст обучающихся: 14-16 лет
Срок реализации: 1 год

Автор-составитель:
Коткова Ксения Александровна

г. Нижнекамск, 2020 г.

Планируемые результаты

Личностные результаты:

- широкие познавательные интересы, инициатива и любознательность, мотивы познания и творчества;
- готовность и способность учащихся к саморазвитию и реализации творческого потенциала в духовной и предметно-продуктивной деятельности за счет развития их образного, алгоритмического и логического мышления;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- интерес к информатике и ИКТ, стремление использовать полученные знания в процессе обучения другим предметам и в жизни;
- основы информационного мировоззрения – научного взгляда на область информационных процессов в живой природе, обществе, технике как одну из важнейших областей современной действительности;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом и личными смыслами, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к самостоятельным поступкам и действиям, принятию ответственности за их результаты;
- готовность к осуществлению индивидуальной и коллективной информационной деятельности;
- способность к избирательному отношению к получаемой информации за счет умений ее анализа и критичного оценивания;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные результаты:

- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера, такими как: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации;
- выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных

условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;

- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель;
- ИКТ-компетентность — широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиа сообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

Тематическое планирование

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов		
		Всего	Теория	Практика
	Настольная издательская система Microsoft Publisher	42	5	37
1	Правила поведения и техника безопасности в кабинете информатики Введение в «Графические возможности программы MS Publisher». Виды публикаций. Просмотр примеров публикаций	2	1	1
2	Создание публикации: работа с мастером	4		4
3	Редактирование и форматирование информации: добавка полей для ввода текста, расстановка переносов, вставка буквицы	6	1	5
4	Вставка и редактирование иллюстраций: замена рисунков, ввод подписей	6	1	5
5	Обработка иллюстраций: группирование и разгруппирование объектов	6	1	5
6	Макетирование и верстка	6	1	5
7	Дополнительные возможности программы MS Publisher	4		4
8	Создание буклета	2		2
9	Разработка проектов	4		4
10	Защита проектов	2		2
	Программа Windows Movie Maker	20	5	15
11	Загрузка и обрезка видео	2	1	1
12	Наложение титров	2	1	1
13	Звуковые настройки видео	2	1	1
14	Наложение видеоэффектов	2	1	1
15	Настройка видео переходов	2	1	1
16	Обработка готового видео	2		2
17	Вывод и сохранение видео	1		1
18	Загрузка видео в Интернет	1		1
19	Работа над проектом	4		4
20	Защита проекта	2		2
	Итого часов:	62	10	52

Календарно-тематическое планирование

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Дата проведения	
			план	факт
1	Правила поведения и техника безопасности в кабинете информатики Введение в «Графические возможности программы MS Publisher». Виды публикаций. Просмотр примеров публикаций	2	02.10.20	
2	Создание публикации: работа с мастером	4	09.10.20 16.10.20	
3	Редактирование и форматирование информации: добавка полей для ввода текста, расстановка переносов, вставка буквицы	6	23.10.20 30.10.20 13.11.20	
4	Вставка и редактирование иллюстраций: замена рисунков, ввод подписей	6	20.11.20 27.11.20 04.12.20	
5	Обработка иллюстраций: группирование и разгруппирование объектов	6	11.12.20 18.12.20 25.12.20	
6	Макетирование и верстка	6	15.01.21 22.01.21 29.01.21	
7	Дополнительные возможности программы MS Publisher	4	05.02.21 12.02.21	
8	Создание буклета	2	19.02.21	
9	Разработка проектов	4	26.02.21 05.03.21	
10	Защита проектов	2	12.03.21	
11	Загрузка и обрезка видео	2	19.03.21	
12	Наложение титров	2	02.04.21	
13	Звуковые настройки видео	2	09.04.21	
14	Наложение видеоэффектов	2	16.04.21	
15	Настройка видео переходов	2	23.04.21	
16	Обработка готового видео	2	30.04.21	
17	Вывод и сохранение видео	1	07.05.21	
18	Загрузка видео в Интернет	1	07.05.21	
19	Работа над проектом	4	14.05.21 21.05.21	
20	Защита проекта	2	28.05.21	